

## **Repertorio alfabético de términos, siglas, conceptos, temas y organizaciones**

A.C.M.: Association for Computing Machinery

Ábaco

Abuso de posición dominante

Accenture

Accesibilidad

Acceso a recursos de clase mundial

Acceso inalámbrico

Accionistas

Aceleración social

Activos

Actúa en el ahora, pensando en el largo ahora

Actuar como si

Adaptación

Adaptación de la pyme española

Ad-hocracia virtual

ADN

Aeropuerto de Barajas

Agencia Tributaria

Agendas electrónicas

Agentes económicos

Agujeros negros de información

Ahold

Air Force One

Alfabeto binario

Alfabeto fonético

Álgebra de Boole

Algoritmos

Algoritmos genéticos

Algoritmos informáticos

Alimentos transgénicos

Altair

AltaVista

Alto

Altos directivos

Altos ejecutivos

Amazon

Ámbito generador de burbujas temporales

Ámbito temporal

Amebas

America On Line

Amígdala cerebral

Analfabetismo socio-económico-empresarial  
Analfabetismo tecnológico  
Analistas  
Análogo-digitalidad  
Anatomía de la Codicia  
Ancho de banda  
Ancho de banda nómada  
Ancho de banda per cápita  
Ángeles digitales  
Angustia informativa  
Aniquilabilidad  
Antenas  
Antiglobalización  
Antivirus  
Anumerismo  
Año de Internet  
AOL: America On Line  
Apache  
Apagón  
Aplicación asesina  
Apple  
Aprendizaje organizativo  
Aprendizaje vitalicio  
Árbol de la ciencia  
Arcadia  
Arcanos de la escritura  
Archipiélago de especialidades  
Arqueoarquitectura  
Arquero medieval  
Arquitectura del ciberespacio  
Artefacto  
Arthur Andersen  
Asíncrono  
Asíntota de Coase  
Asistente digital personal  
Asociación coevolutiva  
Aspirina  
ASR: Automatic Speech Recognition  
Association for Computing Machinery  
Asteroides  
AT Kearney  
AT&T  
Atapuerca  
Ataque  
Aterrizaje suave  
Átomos  
Atractor  
Atractores límbicos  
Atributos EAUDI  
Attentive User Interfaces

Auditoría  
Auge de los miedos  
AUI:Attentive User Interfaces  
Auna  
Autocatálisis  
Autoconservación  
Autodesintoxicación informativa  
Autoensamblaje molecular  
Automaquinización  
Automatic Speech Recognition  
Automatización  
Autoorganización  
Autopoiesis  
Autorreferencia  
Autorregulación  
Autorreproducción  
Aventura internáutica  
B2B: Business to Business  
B2C: Business to Consumer  
B2E: Business to Employees  
Banca virtual  
Banco de España  
Banda ancha  
Banda sensorial humana  
Barreras en las relaciones usuarias  
Barreras fisio-psicológicas  
Basura electrónica  
Basura informativa  
Batería  
Berkeley  
Bibliófagos  
Biblioteca global  
Biochip  
Biodeterioro  
Biodiversidad  
Bioinformáticos  
Biosensores  
Biótica  
Biotiempos  
Biotransistores  
Bisensorialidad infotecnológica  
Bit cuántico  
Bits  
Blaster  
Blastocito  
Blubster  
Bluetooth  
Boids  
Bolígrafo  
Bolsa

Bombardeo postal  
Bombilla  
Boom tecnológico  
BPR: Business Process Reengineering  
Brecha digital  
British Telecom  
Brújula  
Burbuja  
Burbuja tecnológica  
Burbuja temporal  
Burbuja temporal fractal  
Burbuja temporal personal  
Business to Business  
Business to Consumer  
Business to Employees  
C2B: Consumer to Business  
C2C: Consumer to Consumer  
Caballo de Troya  
Cadena de montaje  
Cadena de valor  
Cadenas de intercambio  
Caducidad de propiedades físicas  
Caja de Pandora  
Calidad del software  
Cámara  
Cámara digital  
Cambio tecnológico  
Camisas autolavables  
Canales electrónicos  
Caos de los mercados  
Caos socioeconómico  
Capacidad de memoria  
Capacidad de transmisión  
Capacidad tecnológica  
Capital humano  
Capital intelectual  
Capital organizativo  
Capital social  
Capitalismo de dirigentes  
Capitalismo de pillaje  
Capitalismo distribuido  
Capitalismo popular  
Cápsula de tiempo  
Carrefour  
Cartesianismo  
Categorías de tiempo  
Catenane  
CD  
Cd-rom  
Ceguera cognitiva

Célula  
Células marcapasos  
Centralita manual  
Centrino  
Centro Comercial Global  
Centro de Investigaciones Sociológicas  
Centros telefónicos de atención al cliente  
CEO: Chief Executive Officer  
Cepillo dental  
Cerebro emocional  
Cerebro humano  
Cerebro planetario  
Cerveza  
Chapapote  
Chat  
CHI: Computer Human Interaction  
Chief Chaos Officer  
Chief Knowledge Officer  
Chief Strategy Officer  
China  
Chip  
Chip de identificación por radiofrecuencia  
Chip Meu  
Chivato de las pellas  
CIA  
Cibercrimen  
Cibercultura  
Ciberespacio  
Ciber-hombre  
Cibernética  
Cibersexo  
Cibionte  
Ciclo de vida  
Ciclo de vida de un producto  
Ciclo económico  
Ciencia-ficción  
Ciencias de la complejidad  
Ciencias Sociales  
Circuito cognitivo  
Circuito electrónico  
Círculo virtuoso  
Cisco  
Ciudadano numérico  
Ciudadano-red  
Ciudadanos contribuyentes  
Civilización de la información y del conocimiento  
Civilización tecnohumana  
Classactionamerica  
Clave  
Clic

Cientes  
Cobertura mental  
Código de barras  
Código Olivencia  
Códigos de buen gobierno  
Códigos secretos  
Coevolución  
Coevolución humanidad-tecnología  
Cohesión  
Colegio Oficial de Ingenieros de Telecomunicación  
Combustibles fósiles  
Comercio electrónico  
Comida lenta  
Comida rápida  
Comisión de Valores  
Comisión del Mercado de Valores  
Comisión Europea  
Comisión Federal de Comercio  
Commodity  
Communications Society  
Compaq  
Competencia  
Competidores  
Competitividad  
Complejidad  
Complejidad caótica  
Complejidad cuadrática  
Complejidad de la realidad  
Complejidad del cerebro humano  
Complejidad neuronal  
Complejidad sociotécnica  
Complejificación  
Comportamiento colectivo  
Compra/venta  
Compras  
Computación afectiva  
Computación cuántica  
Computación molecular  
Computador cuántico  
Computador portátil  
Computador ubicuo  
Computadores de flúor  
Computadores ubicuos  
Computadores zapateros  
Computadorización  
Computer Human Interaction  
Computer Society  
Comunicación a través de líneas de energía eléctrica  
Comunicación directa cerebro-máquina  
Comunicación humano-máquina

Comunicación inter-máquinas  
Comunicaciones inalámbricas  
Comunidad Autónoma de Madrid  
Comunidades de valor  
Comunidades nootrópicas  
Concepto del tiempo  
Conducta parasitaria  
Conexiones ocultas  
Confianza  
Conflictos de diversidades  
Connection Machine  
Conocimiento fragmentado  
Conocimiento horizontal  
Conocimiento vertical  
Consorcio Cometa  
Conspiración  
Constelación de valor  
Construcción mental  
Construir confianza en un mundo en red  
Construir nuevas conexiones  
Consumer to Business  
Consumer to Consumer  
Contabilidad  
Contabilidad creativa  
Contaminación mental  
Contenidos  
Contranaturaleza  
Contraseña  
Contratar niños  
Control de los consejos de administración  
Controlar las comunicaciones personales de telefonía y correo electrónico  
Convergencia de las telecomunicaciones, la informática y la electrónica  
Convivencialidad  
Copyleft: Método para convertir software en objeto de dominio público  
Coppypastear: Copiar y pegar  
Core competencias: Competencias esenciales  
Coronavirus  
Corpócratas  
Correo basura  
Correo electrónico  
Correo electrónico síncrono  
Cosas que piensan  
Costes de transacción  
Costes sociales  
Costes transaccionales  
COTEC (Fundación española para la innovación)  
Cotizaciones  
Crisis económica  
CRM: Consumer Relationship Management  
Crónica

Cronobiología  
Cronopolítica  
Crusoe  
Cuco  
Cuerda cósmica  
Cuerpo humano  
Cuevas de Altamira  
Curritos mal pagados  
Customer Relationship Management  
Daimler Chrysler  
Danza del cambio  
Deep Junior  
Definición de complejidad  
Democratización de la velocidad absoluta  
Demora  
Densidad del tiempo  
Densificación del tiempo  
Department of Homeland Security  
Derechos humanos y la nueva frontera de la información  
Desaparición funcional  
Desempleo  
Desfase temporal  
Desintermediación  
Desktop: Sobremesa  
Deslocalización  
Desprestigio de la tecnología  
Desregulación  
Destroyyourbusiness.com  
Deutsche Telekom  
Día de los relojes caídos  
Diarios de Internet  
Digital divide: Brecha digital  
Digital Equipment Corporation  
Digitalidad  
Digitalismo  
Digitalización  
Dinero  
Dios-ciencia  
Dios-tecnología  
Dirigente empresarial  
Dirigentes  
Dirigentes empresariales  
Disco de Rosetta  
Disco DVD  
Discontinuidad  
Discontinuidad planificada comercialmente  
Discurso del método  
Diseño antropocéntrico  
Diseño sociotécnico  
Displays: Pantallas, visualizadores



Dispositivo captador de imágenes  
Dispositivo molecular  
Dispositivos de memoria  
Dispositivos magnéticos  
Dispositivos telemétricos  
Disquete  
Distal  
Distalidad  
Distancia  
Distancia cero  
DNI  
DoCoMo  
Dodecálogo de Downes  
Domótica  
Dow Jones  
Dragon Eye  
Duración creadora  
E1: Primer entorno social  
E2: Segundo entorno  
E3: Tercer entorno  
EBay  
E-business  
E-business on demand  
Echelon  
Eco  
Ecodiversidad  
Eco-economía  
E-commerce  
E-comunidades  
Economía  
Economía de imitación  
Economía del hidrógeno  
Economía digital  
Economía en tiempo real  
Economía financiera  
Economía global  
Economía instantánea  
Economía molecular  
Economía productiva  
Economía real  
Economía reticular  
Economía-red  
Ecosistema empresarial  
EDI: Electronic Data Interchange  
E-dirigentes  
E-economy  
Efecto 02001  
Efecto cascada  
Efecto mariposa  
Efecto red

Efecto tren  
Efectos colaterales  
Efectos de red  
Eidodiversidad  
EITO: European Information Technology Observatory  
Ejecutivos  
El Corte Inglés  
El Largo Ahora  
El pez rápido se come al lento  
E-learning  
Electromagnetismo  
Electrón  
Electronic managers  
Electronificación  
Elogio de la siesta  
Email  
E-mail  
E-management  
E-managers  
E-Memex  
Emigrantes  
E-mobility  
Empleo  
Empresa  
Empresa global  
Empresa sin líderes  
Empresa virtual  
Empresa-red  
Encefalopatía espongiiforme  
Enciclopedia Británica  
Endesa  
Energía  
Energías débiles  
Enfermedad 3D  
Enfermedad del gran jefe  
Enron  
EnronOnline  
Enterprise Resource Planning  
Entomología  
Entorno  
Entorno económico  
Entorno evolutivo  
Entorno humano artificial  
Entorno infotecnológico  
Entorno socioeconómico  
Entorno tecnológico  
Entorno telemático  
Envasado al vacío  
E-phone  
Epitaxia por haces moleculares

E-profesionales  
Era del acceso  
Era digital  
Era post-PC  
Eras tecnológicas  
Ericsson  
ERP: Enterprise Resource Planning  
Escalabilidad  
Escribas sumerios  
Escritura alfabética  
Escuela General de Telegrafía española  
E-service  
Esfuerzo  
Espacio de oportunidades  
Espacio lógico  
Espacio tecnosocial  
Espacio virtual  
Espacio-tiempo  
España.es  
Especialistas-ignorantes  
Espectro radioeléctrico  
Especulación financiera  
Esperanza de vida humana  
Estación audiovisual  
Estados atencionales  
Estanterías inteligentes  
Estrategia corporativa  
Estrategia digital  
Estrategia empresarial  
Estrategia Empresarial ante el Caos  
Estrategias digitales  
Estrategias innovadoras  
Estrategias internéticas  
Estrés  
Estribo  
Estructura espacio-temporal  
Estructura jerárquica  
Estructura reticular  
Estructura sensorial  
Estudio General de Medios  
Estupidez colectiva  
Etapas civilizatorias  
Ethernet  
Ética  
Etiquetas inteligentes  
Etnodiversidad  
Eurostat  
Exabyte  
Exceso de producción  
Exchange-Economy: X-Economy

Exclusión competitiva  
Explorer  
Externalización  
Externalización de procesos  
Externalizar  
Facilitadores de contexto  
Factor humano  
Fármacos antidepresivos  
Favela  
FBI  
Fenómeno de bloqueo  
Fenómeno tecnocultural  
Feudalidad  
Feudalismo virtual  
Fiabilidad  
Fiabilidad del software  
Fibra óptica  
Fibras de Purkinje  
Fidelización  
Fin de la humanización  
Firma electrónica  
Flash mobbing  
Flextronics  
Fluctuaciones  
Flujos de información  
Flujos de materiales  
Fondo Monetario Internacional  
Ford  
Foreign Policy  
Forma social  
Formas humanas  
Formas metafóricas  
Formato analógico  
Formato digital  
Formato pdf  
Foro Económico Mundial  
Forrester Research  
Fortaleza de Guedelon  
Fractalismo  
France Telecom  
Fraude  
Frontera corporal  
Frontera del cuerpo natural  
Fuerzas electromagnéticas  
Fusiones  
Futuro hipertecnológico  
Gaia  
Galaxia digital  
Generación del pulgar  
Generación-red

General Electric  
General Motors  
General Packet Radio Service  
Genoma  
Genoma humano  
Genómica  
Geocentrismo  
Geografía mental  
Gestión de la información  
Gestión de Relaciones con el Cliente  
Gestión del conocimiento  
Gestión tecnológica  
Gigabits  
Gillette  
Glaxo  
Global Positioning System  
Globalización  
Gluones  
GNU/Linux  
Goldman Sachs  
Google  
Gota de tiempo  
GPRS: General Packet Radio Service  
GPS: Global Positioning System  
Gran Hermano  
Grandes relatos  
Granularidad  
Grupos estúpidos  
GSM Association  
Guerreros del tiempo  
GUI: Graphical User Interfaces  
Guía electrónica de programas  
Guisantes de Mendel  
Gulliver  
Gurús  
Gusano  
H. faber  
H. oeconomicus  
Habilidades psicosociales  
Hacienda  
Hackers  
Handheld: Artefacto manual  
Háptica  
Hélix Aspersa  
Hermeticidad  
Herramienta convivencial  
Herramienta de productividad  
Hewlett Packard  
Hipercambiante  
Hipercomplejidad

Hipercopia  
Hiperinformación  
Hipertexto  
Hipófisis  
Hipotálamo  
Historia de la comunicación humana  
Historia del cálculo  
Hogar digital  
Hojas de cálculo  
Holoceno  
Holograma  
Hombre de Galera  
Hombre de hielo  
Hombre simbiótico  
Hombre-planeta  
Hombres-neurona  
Homínido  
Hominización  
Homo ergaster  
Homo neanderthalensis  
Homo noosferensis  
Homo sapiens  
Horizontalización estructural  
Hormiga exploradora  
Hormigas  
Hormigas argentinas  
Hormigas virtuales  
Hormiguero  
Hotspot: Puntos de conexión de redes Wi-Fi  
Huellas electrónicas  
Humanidad  
I + D  
I.E.E.E.: Institute of Electrical and Electronic Engineers  
Ibex  
I-business  
Ideas pesimistas  
Identidad electrónica  
Identificadores biométricos  
Ídolos caídos  
I-economy  
Ignorancia  
IKEA  
Ilustración  
iMac  
I-mode: Sistema de conexión permanente en telefonía móvil  
Imprenta  
Inalámbricas  
Incertidumbre  
Incertidumbre económica  
Incompetencia

India  
Índice de globalización  
Industria electrónica  
Industria informática  
Industria infotecnológica  
Industria tecnológica  
Industrialización  
Infiabilidad  
Infierno del software  
Inflación  
Info XXI  
Infociudad  
Infociudadanos  
Infoeconomía  
Infoempleo  
Infoestructura neural  
Infoimplemento  
Infoimplementos  
Infomáquina  
Infomasa  
Infopistas  
Infoprofesional  
Infoprótesis  
Información digital  
Información genética  
Informática cuántica  
Informática de Confianza  
Informática indumentaria  
Informática pervasiva  
Informática ubicua  
Information appliance: Infoimplemento  
Information Technology Association of America  
Informe Higgs  
Inforpistas  
Infotecnología  
Infotecnología pervasiva  
Infousuario  
Infraestructura  
Infraestructura hogareña de banda ancha  
Infraestructura informática de comunicaciones  
Ingeniería genética  
Ingeniería lingüística  
Ingenieros de telecomunicación  
Iniciativa Nacional de Nanotecnología  
Inmadurez de la tecnología  
Inmediatez  
Inmortalidad digital  
Innovación industrial  
Innovación tecnológica  
Insectos

Instantaneidad  
Instituciones reguladoras  
Institute of Electrical and Electronics Engineers  
Instituto de Tecnología de California  
Instituto Tecnológico de Massachusetts  
Instrumentos sensoriales  
Intangibilidad  
Intangibilidad intelectual  
Intangible  
Intel  
Intelectividad  
Inteligencia anumérica  
Inteligencia artificial  
Inteligencia colectiva  
Inteligencia de las máquinas  
Inteligencia del enjambre  
Inteligencia emocional  
Inteligencia no biológica  
Intensidad del tiempo  
Interacción Computador-Humano  
Interacción Humano-Máquina  
Interactividad  
Interactividad humana con la R.U.D.  
Intercambio electrónico de datos: EDI  
Interconexión inalámbrica  
Interconexión óptica  
Interconexiones  
Interfaces  
Interfaces bioelectrónicas  
Interfaces de usuario gráficas: GUI  
Interfaces de Usuario Solicitas: AUI  
Interfaces en lengua natural  
Interfaces hápticas  
Interfaces perceptivas  
Interfaz  
Interfaz wimp  
Internauta  
Internet  
Internet móvil  
Internet Service Provider  
Internética  
Interoperabilidad  
Intersticios del sistema económico  
Intimidación  
Intramundo de chips electrónicos  
Introspectivo  
Invención de la escritura  
Invención y desarrollo del lenguaje  
Inventos humanos  
Invisible



Irak  
ISP: Internet Service Provider  
ITAA: Information Technology Association of America  
iTunes: Servicio de distribución y venta de música digital  
Jabón  
Japón  
Jerarquías y redes  
Joystick  
Juego de Montecarlo  
Juegos electrónicos  
Jugadores de silicio  
Just-in-time  
Kannykka  
Kodak  
KPNQwest  
La radio no tiene futuro  
La sociedad del conocimiento  
Lado oscuro  
Lado oscuro de la Web  
Lápiz óptico  
Laptop: Ordenador portátil  
Largo Ahora  
Lehman Brothers  
Lenguaje  
Lenguaje escrito  
Lenguaje gestual  
Lenguaje XML  
Leviatán  
Levitra  
Ley cibernética de la variedad requerida  
Ley de la complejidad cuadrática  
Ley de la ruptura  
Ley de las empresas decrecientes  
Ley de Metcalfe  
Ley de Moore  
Ley de Murphy  
Ley de Reed  
Ley de Servicios de la Sociedad de la Información y de Comercio Electrónico  
Ley social del carpe diem  
Leyes de la evolución  
Leyes medioambientalistas  
Liberalismo  
Liberalización  
Libro de las Mutaciones  
Libro impreso  
Licencias UMTS  
Líder  
Líder paradójico  
Líder resonante  
Líder técnico

Liderazgo  
Liderazgo carismático  
Liderazgo corporativo  
Límites biológicos  
Límites del control humano  
Linux  
Lista de bodas virtual  
Litotecnología  
Llamadas perdidas  
Lo pequeño en lo grande  
Localizabilidad  
Lock in: Bloqueo  
Lógica multitemporal  
Lógica simbólica  
Logística  
Logo  
Long Now Foundation  
Longevidad  
Longevidad de una empresa  
Los derechos de los objetos  
LSSI: Ley de Servicios de la Sociedad de la Información y de Comercio Electrónico  
Ltle bk of txt msgs: Título de un libro  
M.I.T.  
Mac: Ordenador personal de Apple  
Macdonald's  
Macrobiología  
Macroforma de vida  
Macroorganismo planetario  
Macroscopio  
Macrovida  
Mail bombing: Envío intensivo de correo basura  
Mainframe: Ordenador grande  
Malgramas: Programas maliciosos  
Malware: Software maligno  
Management  
Manager  
Manolito Gafotas  
Mantenibilidad  
Mantra empresarial  
Mapa genético  
Maquiavelo  
Máquina de la paciencia  
Máquina de Leibniz  
Máquina Digital Total  
Maquinaria social de corto plazo  
Máquinas protéicas  
Mar de ignorancia  
Maraña de ámbito mundial  
Marco de Definición de Recursos  
Marketing ideológico

Matergon  
Materia  
Materiales plásticos  
Matrix  
Maxwell  
Mayordomos invisibles  
MBE: Molecular Beam Epitaxy  
MCI: antes, WorldCom  
M-commerce  
Mecánica cuántica  
Mecanismos autoorganizativos  
Mecanismos de intelección  
Mecanismos de regulación  
Mecca Cola  
Media Lab  
Mediciones erróneas de los outputs  
Medios de comunicación  
Meditación de la Infotecnología  
Megabyte  
Memoria  
Memorias USB  
Mensaje electrónico  
Mensajería instantánea  
Mensajes cortos  
Mensajes de texto  
Mensajes SMS  
Menstruación trimestral  
Mentalidad cortoplacista  
Mercado  
Mercado global  
Merck  
Merrill Lynch  
Mesh  
Mesopotamia  
Mestizaje cultural de la tecnología  
Metabolismo  
Metabolismo socioeconómico  
Metáfora  
Metáfora asintótica  
Metáfora biológica  
Metáforas primarias  
Metáforas zoofílicas  
MetaPad  
Meter bits en las cosas  
Método científico  
Micra  
Microasistente personal  
Microcámara  
Microchip  
Microchips electrónicos

Microdisco  
Microeconomía  
Microelectrónica  
Micrómetro  
Microorganismos electrónicos  
Microorganismos extremófilos  
Microprocesador  
Microscopio de efecto túnel  
Microscopio electrónico  
Microscopio óptico  
Microsoft  
Microteclear  
Miedo  
Migraciones  
Mimetizar a la rana  
Miniaturización  
Mininavegador Web  
Miniordenadores  
Minirredes  
Minucias paralizantes  
Misterio de la productividad  
MIT  
Mitos efímeros  
Mobile Linux  
Mobile Wireless Internet: Internet móvil inalámbrica  
Modelo conceptual  
Modelo de interacción TAC: Teclear, Apuntar, Clickear  
Modelo del Sistema Viable  
Modelo económico  
Modelo mental  
Modelo Silicon Valley  
Modelo-metáfora  
Modelos de negocio  
Modelos zoológicos  
Módem  
Molecular Beam Epitaxy  
Molecular Self-Assembly  
Monos rhesus  
Morbilidad de empresas  
Morgan Stanley  
Moscas  
Movilidad  
Movilidad conectada  
Movinet  
MP3: Formato de música digital  
MSA: Molecular Self-Assembly  
Multicrónico  
Multimedia  
Multisensorialidad  
Multitasking

Mundo bisensorial  
Mundo de ignorancia distribuida  
Mundo desmaterializado  
Mundo virtual  
Muro de Moore  
MyDoom: Gusano informático  
Nación  
Nacionalismo introvertido  
Nanoarquea  
Nanobiotecnología  
Nanochips moleculares  
Nanociencia  
Nanocircuito  
Nanointegrar chips  
Nanomáquinas  
Nanomateriales  
Nanómetro  
Nanorrobot  
Nanosatélites  
Nanotecnología  
Nanotubos  
Napster  
Nasdaq  
Nasochip: Chip para nariz artificial  
Naturaleza destructiva  
Navaja de Occam  
Nave Tierra  
Navegador  
Navegadores  
Negocio electrónico  
Negocio internético  
Neocórtex  
Neofeudalismo  
Neologismo  
Neoluddismo  
N.E.T.: Nuevo Entorno Tecnosocial  
NET: N.E.T.  
Net-Economy: Economía de red  
Netoscopio  
Netscape  
Neumonía atípica SARS  
Neuralidad  
Neuroprótesis  
Neurosis de lucro  
Neurotecnología  
New economy  
News.google.com  
Niños  
Nivel de resolución  
Nodo

Nodo de interconexión  
Nokia  
NoLogo  
Noodiversidad  
Noosfera  
Noosferia  
Nootecnología  
Nostradamismo  
Notación posicional  
Novio/a virtual  
Now economy: Economía instantánea  
Nuestros maestros los insectos  
Nueva Ciudad de Dios  
Nueva economía  
Nuevo Entorno Tecnosocial  
Nuevo espacio tecnosocial  
Nuevo Mercado  
Nuevo orden financiero internacional  
Nuevos modelos de pensamiento  
Observatorio Europeo de Tecnologías de la Información  
Office  
Ojos electrónicos  
Ola de cambio  
Olvido del mundo material  
Omniprocesalidad  
On line  
Onda de innovación  
Ondas electromagnéticas  
Online  
Ontología  
Opas  
Opciones sobre acciones  
Operación Triunfo-1  
Operadoras  
Optimista  
Optoelectrónica  
Oracle  
Orden y caos  
Ordenador personal  
Ordenador portátil  
Órdenes ontológicos  
Organismos artificiales  
Organización aprendiente  
Organizaciones emocionalmente inteligentes  
Organizaciones empresariales  
Organizaciones virtuales  
Overclocking: Bricolaje para acelerar funcionamiento  
P2P: Peer to Peer  
Páginas web  
Panóptico

Pantalla táctil  
Pantallas planas TFT  
Paradigma  
Paradoja de la productividad  
Pareja ratón-teclado  
Parpadeo humano  
Parque zoológico  
Pascalina  
Patagón  
Patrones básicos comunes a la vida  
PDA: Personal Digital Assistant  
Pecé  
Pecé portátil  
Peer production : Producción paritaria  
Peer to Peer  
Peer-to-Peer Computing: Informática paritaria  
Pen Drive: Marca de memoria flash USB  
Pensamiento binario  
Pensamiento mágico  
Pensamiento sistémico  
Pensamiento único  
Pentálogo de Porter  
Percepción del tiempo  
Perceptual user interfaces: PUI  
Perl: Lenguaje  
Perro robot  
Personajes del año  
Perú  
Pervasividad  
Pesimismo  
Petróleo  
PIB  
Picasso  
Picosatélites  
Piedra de Bolonia  
Piel electrónica de la Tierra  
Piensa globalmente, actúa localmente  
Píldora anticonceptiva  
Pirámide de potencia  
Piratería  
Plan de producción  
Plan Linex  
Plataforma informática  
Plataformas informáticas  
PlayStation  
PLC: Power Line Commnunication  
Poder destructivo/regenerativo de la tecnología  
Policarbonato del CD  
Políticas regulatorias  
Pop-up

Por qué fallan los dirigentes listos  
Pornositio  
Posibilitadores de pago  
Postura ética  
Potencia de cálculo  
Potencialidad  
Pottermanía  
Power Line Communication  
Predicción tecnológica  
Premio Nobel  
Prestige  
Primates humanos  
Primer entorno  
Principio apócrifo de Occam  
Principio de destrucción creativa  
Prisas  
Privacidad  
Problema aparente  
Procesadores  
Procesamiento masivo paralelo  
Proceso de artificialización  
Procesos de negocio  
Procesos del cuerpo  
Procesos fisiológicos  
Procesos individuales de adaptación  
Processus interruptus  
Producción entre pares  
Producción tipo bazar  
Producción tipo catedral  
Productividad  
Programa de Recompensa Antivirus  
Programa de reestructuración  
Propiedades insólitas  
Prosumidor  
Protesicidad  
Prótesis del cerebro  
Prótesis hápticas  
Prótesis sensoriales  
Protocolo de Aplicación de Comunicaciones Inalámbricas  
Protocolo IPv6: Protocolo avanzado de Internet  
Proveedores  
Proximalidad  
Proyecto Gutenberg  
Proyecto OXYGEN  
Proyecto SETI  
Psicología  
Puesto de trabajo  
PUI: Perceptual User Interfaces  
Pulgarizar mensajes  
Punto de tecnoclímax: Singularidad



Puntocóm  
Puntos de acceso  
Quarks  
Qubit: Bit cuántico  
Quién se ha llevado mi queso: Librillo famoso  
RUD: Red Universal Digital  
Radiaciones de las estaciones de telefonía móvil  
Radio  
Radionovelas  
Radiotelegrafía  
Radiotelescopio  
Rana hervida  
Ratón  
Ratoncito Pérez  
Ratones  
Razonamiento de largo plazo  
Reactivación  
Real Madrid  
Realidad compleja  
Realidad virtual  
Realimentación positiva  
Receptividad social  
Recintualidad  
Reconocimiento automático del habla  
Red  
Red ARPA  
Red de conmutación de paquetes  
Red de intermediarios  
Red de redes informáticas  
Red del amor  
Red digital  
Red epigenética  
Red Financiera Global  
Red internética  
Red Universal Digital  
Redes  
Redes corporales  
Redes de células  
Redes de comunicación  
Redes de datos  
Redes de distribución  
Redes de energía  
Redes de fibra óptica  
Redes de larga distancia  
Redes de sistemas  
Redes de valor ad-hoc  
Redes digitales  
Redes domésticas  
Redes hogareñas  
Redes internas

Redes locales  
Redes metabólicas  
Redes multiservicio  
Redes neuronales  
Redes sublocales  
Redes telemáticas  
Redes unificadas de voz, datos y multimedia  
Rediseñar el interior  
Regeneración de conocimiento  
Regionalización  
Reingeniería de Procesos de Negocios  
Reloj psicológico  
Reloj-de-10.000-años  
Remodelar el entorno  
Renacimiento  
Replicabilidad  
Representación holográfica  
Representalidad  
Reproductor MP3  
Reputación  
Reserva Federal  
Reservorio  
Responsabilidad social  
Respuesta social  
Reticular  
Reticularidad  
Reticularización organizativa  
Reticularización y globalización del entorno  
Retrotecnología  
Revolución de las redes  
Revolución del transporte  
Revolución inacabada  
Revolución industrial  
RFID: Radio Frequency Identification  
Ritmos del cambio tecnológico  
Robo empresarial  
Rotaxane  
Sabios cuasi-universales  
Salarios  
Satélites  
Saturabilidad  
Scanning Probe Microscope  
Scanning Tunneling Microscope  
SCH  
School of Information Management and Systems  
Sears  
Seattle  
SEC: Comisión de Valores estadounidense  
Secuenciación

Sedentarios nómadas acelerados  
Segunda ola  
Segundo entorno  
Seguridad  
Sensibilidad al entorno  
Sensor  
Sensores  
Sentimiento globalizador  
Sentimientos antiglobalizadores  
Señores del Aire  
Ser humano  
Seres analógicos  
Servicios de movilidad  
Servicios físicos de red  
Servicios Web  
SETI: Search for Extra-Terrestrial Intelligence  
Set-top box  
Shell  
Short Messages Service  
Signos cuneiformes  
Silicio  
Silicon Valley  
Silly mobs  
Simbionomía  
Simbiosis metabiológica  
Simplicidad aparente  
Simplicio  
Simplificación  
Simputer  
SIMS: School of Information Management and Systems, UC Berkeley  
Síncrono  
Síndrome de estar quemado  
Singularidad  
Singularidad técnica  
Síntesis de voz humana  
Sistema complejo  
Sistema de inteligencia competitiva  
Sistema financiero  
Sistema Galileo  
Sistema informático  
Sistema límbico  
Sistema MMS: Multimedia Messages Service  
Sistema Nervioso Entérico  
Sistema ojo-cerebro  
Sistema operativo  
Sistema pecé-interfaz-red-web  
Sistema solar  
Sistemas complejos  
Sistemas de información  
Sistemas de radio Wi-Fi

Sistemas de reconocimiento de voz  
Sistemas de televisión  
Sistemas operativos  
Sitio web  
Sitios web  
Slammer  
S-mail: Correo postal tradicional  
Small Office/Home Office  
Smart MOBS: Fenómeno tecnosocial y libro  
Smartphone  
SMS: Short Messages Service  
Sobig: Gusano informático  
Sobreexplotación  
Sobreexplotación de los recursos de la Tierra  
Sobreinformación  
Sobrenaturaleza  
Sociedad agrícola  
Sociedad anti-libro  
Sociedad Cableada  
Sociedad de la información  
Sociedad industrial  
Sociedad multimediática móvil  
Sociedad nootrópica  
Sociedad para la Desaceleración del Tiempo  
Sociedad tecnificada  
Sociedad vulnerable  
Sociedad-mundo  
Sociedad-red  
Sociodiversidad  
Software  
Software de texto predictivo  
Software libre  
Software libre de errores  
SOHO  
Sonda Viking  
Sonda WMAP  
Sony  
Sostenibilidad  
Spam: Correo basura  
Spamming: Envío de mensajes no solicitados  
SPM: Scanning Probe Microscope  
Spoofing  
Sputnik  
Standby Power Waste: Despilfarro de energía en estados de inactividad  
STM: Scanning Tunneling Microscope  
Stock options: Opciones sobre acciones  
Stocks  
Sucesión de fragmentos de vida  
Sueño de la razón  
Sueños Globales: Libro

Supercomputador  
Supercomputador virtual  
Superordenador  
Superorganismo híbrido  
Surgimiento del lenguaje  
TabletPC  
Tabuladora Hollerith  
Taller  
Tamaño de la red  
Tarjeta de débito  
Tarjeta inteligente  
Teclados impresos  
Tecnoadicto  
Tecnocultura  
Tecnodiversidad  
Tecnoeconomía  
Tecnoeconomicismo reduccionista  
Tecnófilo  
Tecnofobia  
Tecnófobo  
Tecnología  
Tecnología antropocéntrica  
Tecnología del hidrógeno  
Tecnología digital  
Tecnología electrónica “flash”  
Tecnología grid  
Tecnología medieval  
Tecnología sentiente  
Tecnología serena  
Tecnologías GNR: Genética, Nanotecnología y Robótica  
Tecnopolio  
Tecnorexia bursátil  
Tecnosfera  
Tejedores de palabras  
Tejido cardíaco  
Tejido de redes  
Telecirugía laparoscópica  
Telecom Italia  
Telecomercio  
Telecomunicaciones  
Teledinero  
Telefonía celular  
Telefonía e Internet  
Telefonía fija  
Telefonía Internet  
Telefonía IP  
Telefonía móvil  
Telefónica  
Telefónica Móviles  
Telefonino

Teléfono móvil  
Teléfonos listos  
Teleguerra  
Telehogar  
Telemedicina  
Telepatía mecánica  
Telepizza  
Telépolis  
Teleservicios  
Teletrabajo  
Televisión interactiva  
Temporización de nuestros procesos tecnosociales  
Tendencia a la universalización de las redes  
Teoría de Coase  
Teoría de la subjetividad  
Teoría de las supercuerdas  
Teoría de sistemas  
Terabits  
Terabyte  
Tercer Entorno  
Tercera generación  
Tercera ola  
Terminal  
Terminal interactivo  
Terminal móvil audiovisual telefónico informático  
Terminales  
Terra  
Terra incognita  
Terrorismo paleotecnológico  
Tesoros ocultos  
The Invisible Computer: Libro  
The Wireless/Wired Society: Sociedad inalámbrica y cableada  
Thermomix  
Tiempo  
Tiempo ancho  
Tiempo de aprender  
Tiempo de crear  
Tiempo largo  
Tiempo potencial  
Tiempo psicológico  
Tiempo simbiótico  
Tiempo universal  
Tiempo ancho/tiempo estrecho  
Tiempo complejo/tiempo simple  
Tiempo creativo/tiempo replicativo  
Tiempo denso/tiempo ligero  
Tiempo largo/tiempo corto  
Time Warner  
Time-to-community  
Tinta electrónica

Tipos de interés  
Titulitis  
Tolerancia  
Tomografía axial computadorizada  
Tonos  
Torres Gemelas  
Total cost of ownership: Coste total de poseer un pecé  
Toumaï  
Tráfico de datos  
Tráfico de voz  
Tramas de bits  
Trampantojo mental  
Trampas contables  
Transacción electrónica  
Transacciones  
Transformación empresarial  
Transformaciones en el propio cuerpo  
Transformaciones en las jerarquías de relación intelectual  
Transformaciones espaciotemporales  
Transformaciones hacia un lenguaje unificado  
Transición entre ordenadores personales  
Transistor  
Transistores moleculares  
Transmeta  
Trozos heterogéneos  
TV  
TW: Time Warner  
Ubicuidad  
Ucé: Computador ubicuo  
Ultraliberalismo económico  
UMTS: Universal Mobile Telecommunications System  
Universo continuo de los humanos  
Urgente Ahora  
Usabilidad  
USB: Universal Serial Bus  
Usuario  
Utopías tecno-religiosas  
Valle del Silicio  
Valores bursátiles  
Valores culturales  
Velocidad  
Velocidad de conmutación  
Venta electrónica  
Ventaja competitiva  
Ventana temporal  
Vida  
Videocámara  
Videoconsola Xbox  
Vigilancia tecnológica  
Virtual

Virtualidad  
Virus  
Virus Melissa  
Visibilidad  
Vivienda  
Vodafone  
Volatilidad  
Volatilidad de la información digital  
Volatilidad de la máquina digital  
Voyeurismo  
Vulnerabilidad  
W3C: World Wide Web Consortium  
Walkman digital  
Wall Street  
WAP: Wireless Applicatio Protocol  
Wearable  
Wearable Computer: Computador indumentario  
Wearable computing: Informática indumentaria  
Web  
Web profunda  
Web Semántica  
Web superficial  
Webcams: Cámaras digitales para ordenadores conectados a Internet  
Weblogs: Bitácoras en Internet  
Webolatilidad  
Whirlwind  
Wi-Fi  
Wi-Fi Alliance: Asociación para la tecnología Wi-Fi  
Windows  
Wireless Fidelity: Wi-Fi  
WordStar  
World Wide Mess: Juego de palabras para enfatizar la complejidad de la Web  
World Wide Web Consortium  
WorldCom  
WWM: World Wide Mess  
WWW: World Wide Web  
X-Economy: Exchange-Economy  
Xerox  
Yahoo!  
Yang  
Yin  
Yin-yang  
Zam Zam Cola  
Zona atrioventricular  
Zoomórfico